

Points de PJ	
PC Acquis	
Sauvegarde	
MC	/


Argent en banque	Argent disponible



Loca.  
PA

Tête 1	Torse 2-4	Bras D. 5	Bras G. 6	Jambe D. 7-8	Jambe G. 9-10

INT	SF	TECH
REF /	CON /	EMP /
BT /	CH	MV /
Course	Saut	Levée

	Nom
	Role
	Reputation
	Occupation
	Traits

[illegible]

CAPACITE SPECIALE		EMP		Education		REF		TECH	
Crédibilité		Baratin / Persuasion		Enseignement		Armes Auto.		Contrefaçon	
CON		Commandement		Expert_____(x )		AM (x )		Déguisement	
Endurance		Interview		Gestion		Athlétisme		Gentech	
Natation		Psycho. / Perc. Humaine		Matrice		Conduire Auto.		Photos & Films	
SF		Séduction		Jeu		Conduire Moto		Premiers soins	
Connaissance de la Rue		Social		Langue_____(x )		Discretion (x2)		Sécurité / Effraction	
Eloquence				Langue_____(x )		Esquive		Sécurité Electronique (x2)	
Intimidation				Investissement		Fusil			
Volonté / Résistance		INT		Perception Opt/Aud		Lutte			
BT		Bibliothèque		Semer / Pister		Mêlée			
Look / Style		Droit		Histoire		Piloter (x )			
		Economie				Pistolet			

